

Wichtelweihnacht

1

Märchenspiel in 3 Aufzügen mit Gesang und Reigen. Von *Heinrich Ruppel*.
4. Auflage.

Die Wichtel sind auf dem Weg zur Wichtelkirche und klagen sich ihre Sorgen und Nöte. Sie sind böse auf das Schneidersweib, das Erbsen auf die Treppe streute und sie zu Fall brachte. Da läuft ihnen das Kind der Schneidersfrau, das sich im Wald verirrt hat, in die Hände. Und nun wollen sie sich an ihm rächen. Aber die Lieblichkeit des Mädchens, seine Erzählung vom Weihnachtswunder und sein kluges Erraten seltsamer Rätsel dämpfen den Zorn und die Rachelust der Wichtel und lassen alles friedlich ausklingen.

17 Knaben und Mädchen der Unterstufe bis Oberstufe oder auch m. und w. J.
Spieldauer: 60 Minuten.
Aufführungsrecht durch Kauf von 12 Textbüchern zu je 0,60 DM.

Ein Krippenspiel von der Geburt Jesu

13

Nach alten Vorlagen, vornehmlich dem Alsfelder Weihnachtsspiel, bearbeitet
von *Otto Stückerath*.
2. Auflage.

Voll Humor und Ursprünglichkeit sind die alten deutschen Krippenspiele; derb, aber echt, klar und geradeaus sind Sprache und Handlung auch dieses Spieles.

11 m. und 5 w. Spieler sowie 8 Kinder. Für die Oberstufe, Jugendliche und Erwachsene.
Spieldauer: 35 Minuten.
Aufführungsrecht durch Kauf von 12 Textbüchern zu je 0,80 DM.

Der Holzhacker und die drei Wünsche

14

Märchenspiel in zwei Aufzügen von *Johannes Weiskirch*.

Der dem Spiele zugrundeliegende Märchenvorgang ist bekannt. Die Fabel jener Erzählung wird in der spielerischen Gestaltung geschickt abgelenkt auf die Besserung der putsüchtigen Holzmachersfrau.

3 m. und 1 w. Spieler. Oberstufe oder Jugendliche.
Spieldauer: 30 Minuten.
Aufführungsrecht durch Kauf von 4 Textbüchern zu je 0,60 DM.

13